

Cibles JEUX Couleurs®

Le département formation fédérale met à votre disposition des jeux permettant à nos jeunes tireurs d'acquérir les connaissances liées à la progression d'apprentissage « Cibles Couleurs ». Il vous faut les imprimer en recto-verso (recto : jeu – verso : solution) et les plastifier pour une utilisation durable.

Pour les jeux utilisant le principe des pastilles de couleur, vous aurez besoin de pinces à linge, de préférence en bois, sur lesquelles vous collerez des pastilles de couleur de chaque côté de la pince à linge. Les imprimer, les plastifier, puis les coller de chaque côté de la pince à linge.

Le tireur devra appliquer la pince sur la réponse jugée bonne sur le bord de la feuille. À la fin du jeu, il comparera les couleurs des pinces à linge avec la solution.

Pour les jeux où le tireur devra relier un dessin à un texte, vous aurez besoin de feutres effaçables. Pour supprimer les traces de crayon, vous pouvez utiliser un produit de type dissolvant.

Pour le réglage du dioptre, le tireur pourra utiliser les pinces à linge avec des pastilles en couleur plastifiées sur lesquelles il notera le nombre de clic à réaliser.



**RÉSERVOIR À
AIR COMPRIMÉ**

**PLAQUE DE
COUCHE**

BUSC

APPUI PECTORAL

DIOPTRE

**TUNNEL PORTE
GUIDON**

FÛT

CANON

QUEUE DE DÉTENTE

POIGNÉE PISTOLET

-  **RÉSERVOIR À AIR COMPRIMÉ**
-  **PLAQUE DE COUCHE**
-  **BUSC**
-  **APPUI PECTORAL**
-  **DIOPTRE**
-  **TUNNEL PORTE GUIDON**
-  **FÛT**
-  **CANON**
-  **QUEUE DE DÉTENTE**
-  **POIGNÉE PISTOLET**



LIGNE DE MIRE / LIGNE DE VISÉE



Trace la ligne de mire en trait plein —
Trace la ligne de visée en pointillé - -



**RÉSERVOIR À
AIR COMPRIMÉ**

**PLAQUE DE
COUCHE**

BUSC

APPUI PECTORAL

DIOPTRE

**TUNNEL PORTE
GUIDON**

FÛT

CANON

QUEUE DE DÉTENTE

POIGNÉE PISTOLET



-  **RÉSERVOIR À AIR COMPRIMÉ**
-  **PLAQUE DE COUCHE**
-  **BUSC**
-  **APPUI PECTORAL**
-  **DIOPTRE**
-  **TUNNEL PORTE GUIDON**
-  **FÛT**
-  **CANON**
-  **QUEUE DE DÉTENTE**
-  **POIGNÉE PISTOLET**



LIGNE DE MIRE / LIGNE DE VISÉE



Trace la ligne de mire en trait plein —
Trace la ligne de visée en pointillé - -





GUIDON



**RÉSERVOIR À
AIR COMPRIMÉ**



**PLAQUE DE
COUCHE**



IRIS



**BUSC ET APPUI
PECTORAL**



DIOPTRE



**TUNNEL PORTE
GUIDON**



GUIDON



RÉSERVOIR À AIR COMPRIMÉ



PLAQUE DE COUCHE



IRIS



BUSC ET APPUI PECTORAL



DIOPTRE



TUNNEL PORTE GUIDON



BUSC



**QUEUE DE
DÉTENTE**



**LEVIER
D'ARMEMENT**



CHAMBRE



**MOLETTES DE
RÉGLAGE
DIOPTRE**



**POIGNÉE
PISTOLET**



GUIDON

LEXIQUE CARABINE SOLUTIONS



BUSC



QUEUE DE DÉTENTE



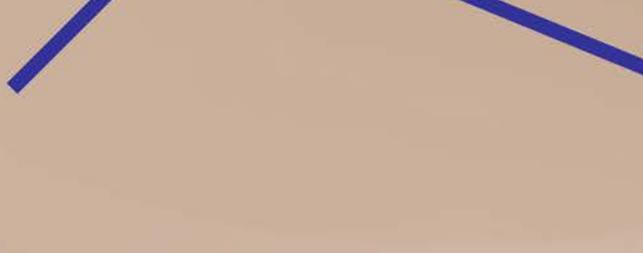
LEVIER D'ARMEMENT



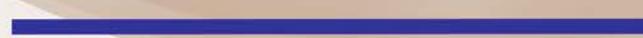
CHAMBRE



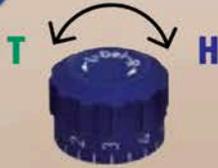
MOLETTES DE RÉGLAGE DIOPTRE



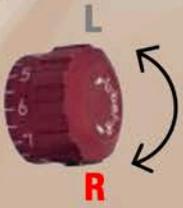
POIGNÉE PISTOLET



GUIDON

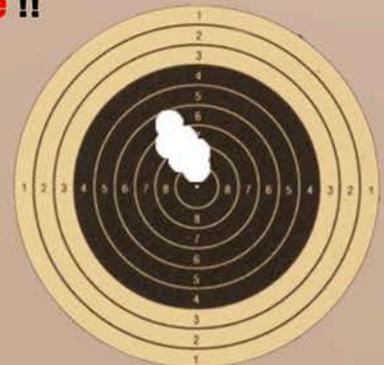


T (Tief), je tire en BAS et je veux aller vers le centre.
H (HOCH), je tire en HAUT et je veux aller vers le centre.

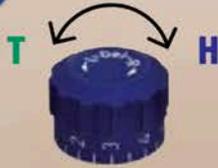


L (links), je tire à GAUCHE et je veux aller vers le centre.
R (rechts), je tire à DROITE et je veux aller vers le centre.

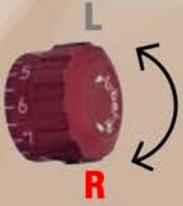
Tous les dioptres n'ont pas le même nombre de clics par zone.
 Ici, le dioptre a **4 clics par zone !!**



RÉGLAGE DIOPTRE SOLUTIONS



T (Tief), je tire en BAS et je veux aller vers le centre.
H (HOCH), je tire en HAUT et je veux aller vers le centre.



L (links), je tire à GAUCHE et je veux aller vers le centre.
R (rechts), je tire à DROITE et je veux aller vers le centre.

Tous les dioptres n'ont pas le même nombre de clics par zone.
 Ici, le dioptre a **4 clics par zone !!**

H ≈

2 zones
8 clics



≈ 1,5 zone
6 clics H

L ≈

1 zone
4 clics

H ≈

1 zone
4/5 clics



≈ 0,5 zone
2/3 clics

L ≈

2 zones
8 clics

≈ 1 zone
4 clics R

R ≈

1 zone
4/5 clics



≈ 1,5 zone
6 clics T

T ≈

2 zones
8 clics

≈ 1,5 zone
6 clics L

R ≈

1,5 à 2 zones
6/8 clics



≈ 1,5 zone
6 clics T



**RÉSERVOIR À
AIR COMPRIMÉ**

PONTET

CARCASSE

**CHAMBRE DE
COMPRESSION**

HAUSSE

CRAN DE MIRE

CANON

QUEUE DE DÉTENTE

CROSSE

APPUI PAUME

GUIDON

-  **RÉSERVOIR À AIR COMPRIMÉ**
-  **PONTET**
-  **CARCASSE**
-  **CHAMBRE DE COMPRESSION**
-  **HAUSSE**
-  **CRAN DE MIRE**
-  **CANON**
-  **QUEUE DE DÉTENTE**
-  **CROSSE**
-  **APPUI PAUME**
-  **GUIDON**



LIGNE DE MIRE / LIGNE DE VISÉE



Trace la ligne de mire en trait plein —
Trace la ligne de visée en pointillé - -



